

Rīgas Valsts 3.ģimnāzija
iestājeksāmena matemātikā uz 9.klasi
programma

Iestājpārbaudījumu veic 8.klases izglītojamie, lai konkursa kārtībā pretendētu uz iestāšanos Rīgas Valsts 3.ģimnāzijas 9.klasē.

Iestājpārbaudījuma mērķis:

Pārbaudīt pretendentu zināšanas un prasmes atbilstoši 2014.gada 12.augusta Ministru kabineta noteikumu Nr.468 "Noteikumi par valsts pamatizglītības standartu, pamatizglītības mācību priekšmetu standartiem un pamatizglītības programmu paraugiem" beidzot 8.klasi.

Pārbaudījuma forma, izpildes veids un laiks

Iestājpārbaudījuma uzdevumi veidoti latviešu valodā. Iestājpārbaudījuma darbam ir viens variants. Darba izpildes laiks trīs astronomiskās stundas.

Iestājpārbaudījums noformēts uz individuālām kodētām darba lapām pa uzdevumiem. Risinājums pretendents raksta darba lapā pie katra uzdevuma, tam īpaši atvēlētā vietā ar pildspalvu. Zīmējumu veidošanai var izmantot zīmuli, līnēlu.

Vērtēšana

Katru vērtē ar noteiktu punktu skaitu. Uzdevumos iegūtos punktus summē, iegūstot pretendenta kopējo punktu skaitu visā darbā

Pārbaudījuma laiks un vieta

Katrs pretendents, kurš tiek reģistrēts elektroniski iestājpārbaudījumam, norādītajā e-pastā, saņem atbildi ar norādi par iestājpārbaudījuma norises vietu un laiku.

Iestājpārbaudījuma saturā iekļautas šādas matemātikas standarta beidzot 8.klasi pamatprasības:

Ievads statistikā.	<ul style="list-style-type: none"> • Datu ieguve, apkopošana, attēlošana, statistiskie rādītāji. • Datu izmantošana pētījumos.
Saīsinātās reizināšanas formulas, polinoma sadalīšana reizinātājos.	<ul style="list-style-type: none"> • Polinoma sadalīšana reizinātājos, iznesot kopīgo reizinātāju pirms iekavām. • Binoma kvadrāts. • Kvadrātu starpība. • Visu darbību ar monomiem, polinomiem lietojums.
Reālo skaitļu kopa.	<ul style="list-style-type: none"> • Racionāli un iracionāli skaitļi. • Skaitļu precīzās vērtības tuvinājumi. • Aritmētiskā kvadrātsakne. • Aritmētiskās kvadrātsaknes īpašības.
Pitagora teorēma.	<ul style="list-style-type: none"> • Taisnleņķa trijstūris, Pitagora teorēma. • Taisnleņķa trijstūru vienādība un Pitagora teorēmas lietojums.
Laukumi un tilpumi,	<ul style="list-style-type: none"> • Laukums, laukuma īpašības. • Trijstūra laukums. • Riņķa laukums, kombinētu figūru laukums. • Taisna prizma, piramīda, tās virsmas laukums un tilpums. • Cilindrs, konuss, tā virsmas laukums un tilpums, lode.
Virknes.	<ul style="list-style-type: none"> • Skaitļu virknes, skaitļu sakārtojumi. • Aritmētiskā progresija, tās īpašības. • Aritmētiskās progresijas pieraksts, ar formulu aprakstot atkarību no kārtas numura. • Ģeometriskā progresija.
Paralelograms.	<ul style="list-style-type: none"> • Taišņu paralelitātes pazīmes, daudzstūri. • Četrstūri, paralelograms, paralelogramu veidi. • Paralelograma laukums.
Trapece.	<ul style="list-style-type: none"> • Trapece.
Kvadrātvienādojumi.	<ul style="list-style-type: none"> • Nepilnā kvadrātvienādojums atrisināšana, atsevišķi paņēmieni pilnā kvadrātvienādojuma atrisināšanai. • Kvadrātvienādojuma atrisināšana, izmantojot sakņu formulu. • Kvadrātvienādojuma atrisināšana, izmantojot Vjeta teorēmu vai palīgvienādojumu. • Kvadrāttrinoma sadalīšana reizinātājos. • Kvadrāttrinomi ar parametru.